

ANDROID ALKALMAZÁSFEJLESZTÉS

Közzététel a Google Playen

Alkalmazás publikálása



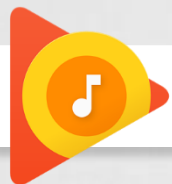
sicz-mesziar.janos@nik.uni-obuda.hu

Sicz-Mesziár János

2016. május 1.

Google Play Store

A Google által üzemeltetett digitális disztribúciós platform. Az Android hivatalos alkalmazás áruháza:



Google Play Music



Google Play Books



Google Play Movies



Google Play Newsstand



Google Play Games



Google Play Apps

Támogatja a tartalmak azonnali megvásárlását:

- alkalmazáson belüli vásárlással,
- előfizetéssel,
- a teljes alkalmazás megvásárlásával.



Alkalmazás előkészítése publikációra

Követelmények

- Az alkalmazás aláírása privát kulccsal!
- VersionCode és VersionName meghatározása a Gradle fájlban!
- Kötelezően kell ikon és név az alkalmazásnak!

Felkészítés

- Alkalmazás tesztelése
- Végfelhasználói licenc elhelyezése alkalmazásban
- Ikon és név megadása, APK minimalizálás! (max. 100MB)
- Log és debug kikapcsolása (android:debuggable="false")

Fordítás előtt

- Titkosítási kulcs beszerzése
- Maps API kulcs megszerzése a Google Mapshoz

Fordítás

Alkalmazás aláírása

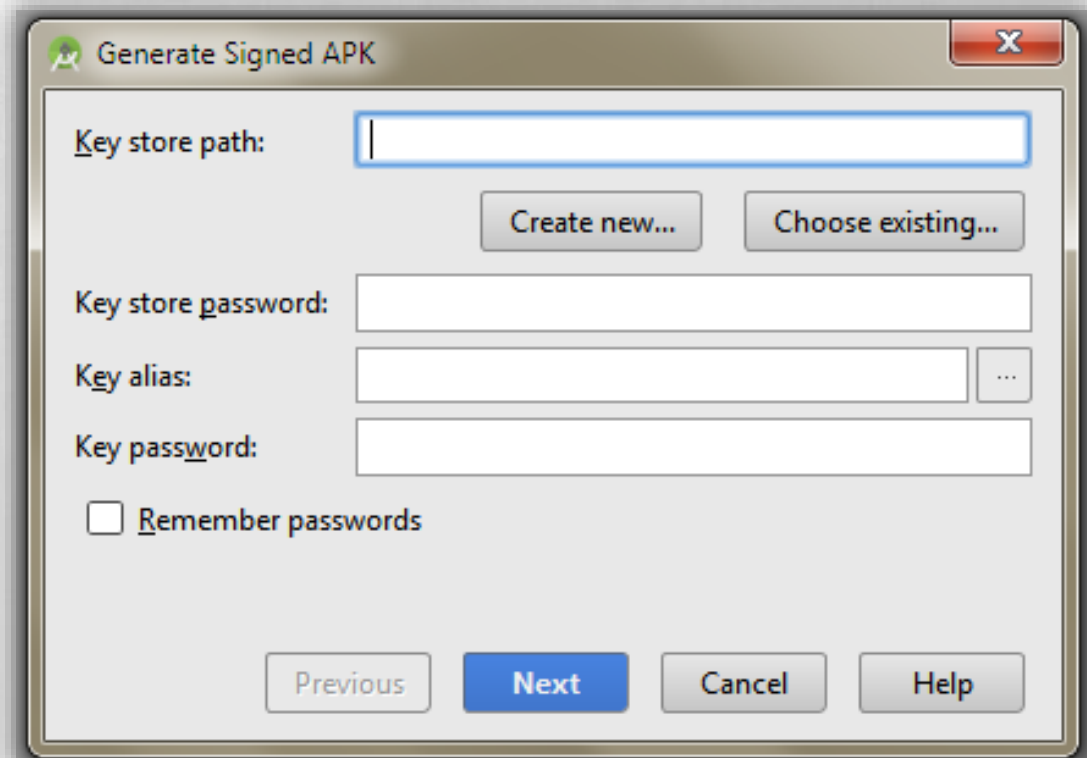
CHECKLIST



Alkalmazás aláírása

Ha első alkalommal szeretnénk aláírni, akkor létre kell hoznunk egy saját keystore-t.

Build > Generate Signed APK...



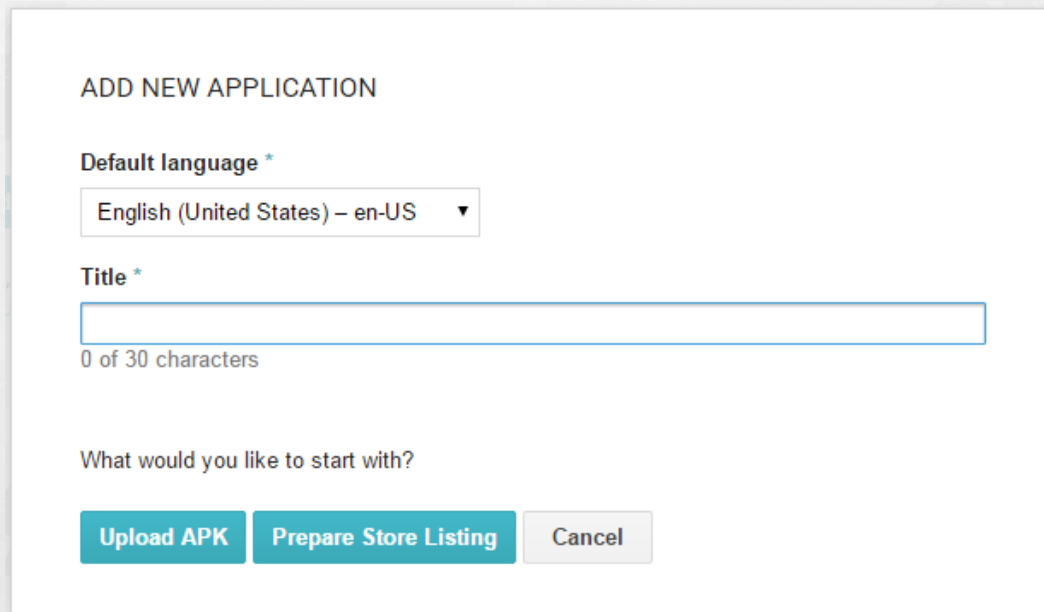
Közzététel

Regisztráció

- Google fiók szükséges hozzá
- Google Play Developer Console fiók aktiválása, *ennek díja egyszeri \$25.00, ingyenes és fizetős alkalmazások esetén is*

Új alkalmazás létrehozása

- Play Store-ban megjelenő név megadása
- APK fájl feltöltése *vagy* előkészítés adatok megadásával



ADD NEW APPLICATION

Default language *

English (United States) – en-US ▼

Title *

0 of 30 characters

What would you like to start with?

Upload APK Prepare Store Listing Cancel

Alkalmazás adatok

Az alábbi adatok megadása kötelező

- Cím
- Rövid leírás
- Teljes leírás
- Ikon (512x512)
- Feature Graphic
- Application Type (app | games)
- Category
- Content rating

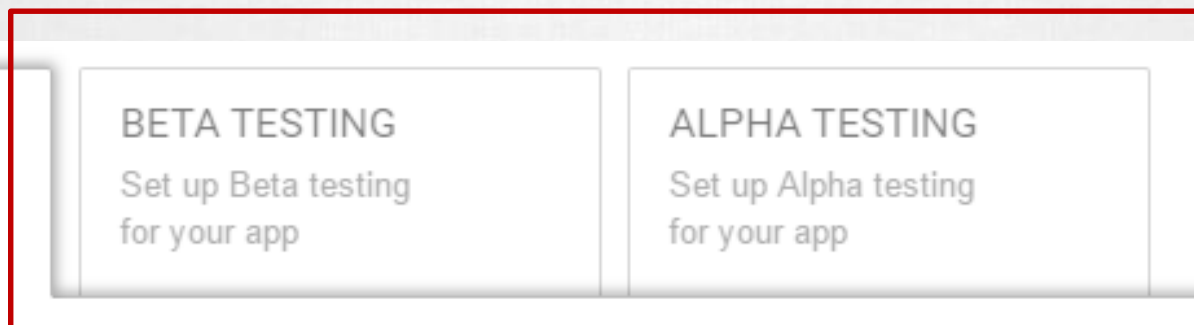
Disztribúció:

- Pricing
- Distribute countries

Alkalmazás feltöltése / frissítése

Alkalmazás frissítése

Ahhoz, hogy új verziót tehessünk ki növelni kell a versionCode gradle paramétert, mivel ez alapján tudja megállapítani, hogy van-e frissítés. Egy új verzió közzététele esetén lehetőség van Alpha ill. Béta teszt csoportokat létrehozni, és velük teszteltetni szűk körben az új verziót. Élesítést fokozottan is végrehajthatjuk staged rollout formájában. Tesztelésre pedig jól használható a Cloud Test Lab szolgáltatás.



PRODUCTION CONFIGURATION

Upload new APK to Production

CURRENT APK published on Mar 5, 2014, 8:28:47 AM

Eszköz támogatottság

CURRENT APK published on Mar 5, 2014, 8:28:47 AM

Supported devices

12009

[See list](#)

Excluded devices

0

[Manage excluded devices](#)

DEVICE COMPATIBILITY [Learn more](#)

Supported (12009) ▼

ACER [Show all 95](#)

✓ Iconia Tab 8 – ducati2hd

✓ Liquid Z630S – acer_t04

✓ Liquid Z530 – acer_T02

✓ Liquid Zest – acer_t06

✓ Icona One 7 – vespa

✓ DA241HL – DA241HL

ALLWINNER

✓ Irulu – octopus-masu

ANYDATA [Show all 63](#)

Tudnivalók még...

Gyors közzététel

- Nincs közzététel előtti ellenőrzés
- Közelítőleg 30-60 perc alatt elérhetővé válik

Fizetős alkalmazások

- Egy megvásárolt alkalmazást visszaváltani vásárlást (letöltést) követően **15 percig** lehet! 😊 Ez régen 24 óra volt!

Alkalmazáson belüli vásárlás

- <http://developer.android.com/guide/market/billing/index.html>

Előfizetési vásárlás

- http://developer.android.com/guide/google/play/billing/billing_subscriptions.html

Multiple APK támogatás

- <http://developer.android.com/guide/market/publishing/multiple-apks.html>

APK kiegészítő fájlok

- 1 v. 2 fájl (2GB) tölthető fel, ha nem elég az 100MB
- <http://developer.android.com/guide/market/expansion-files.html>

Visszajelzések



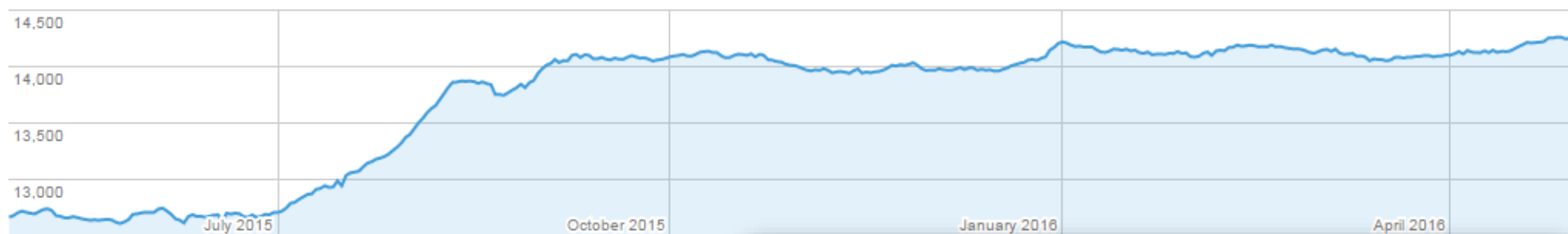
Statisztika

STATISTICS

Current installs by device ▾

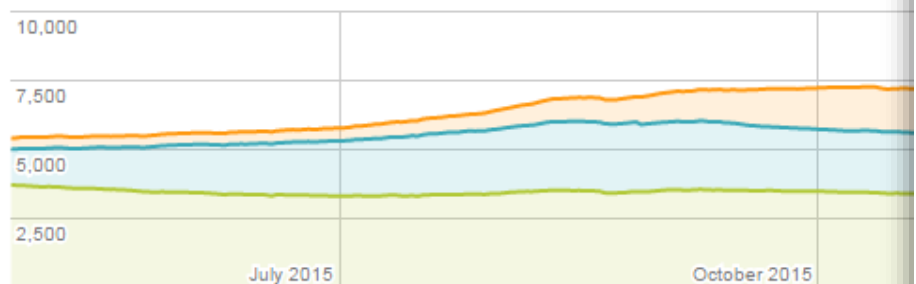
for Apr 29, 2015 - Apr 29, 2016 [Download](#)Show: [last month](#) [3m](#) [6m](#) [1y](#) [all](#)

The number of active devices on which the application is currently installed. [Learn more](#)



Android Version Device Tablets Country Language App Ve

CURRENT INSTALLS BY DEVICE BY ANDROID VERSION



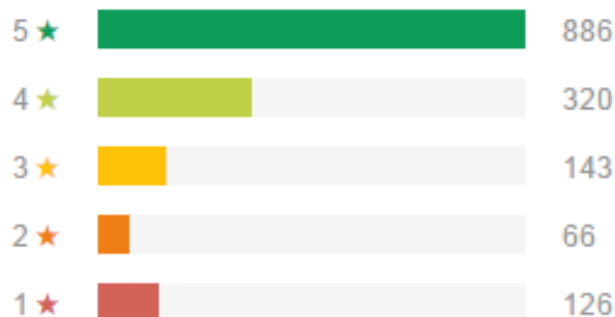
CURRENT INSTALLS BY DEVICE ON APR 29, 2016



	YOUR APP	
<input checked="" type="checkbox"/> Android 4.4	3,025	21.23%
<input checked="" type="checkbox"/> Android 5.0	2,387	16.75%
<input checked="" type="checkbox"/> Android 5.1	1,812	12.72%
<input type="checkbox"/> Android 4.1	1,492	10.47%
<input type="checkbox"/> Android 4.2	1,360	9.54%
<input type="checkbox"/> Android 2.3.3 - 2.3.7	1,190	8.35%
<input type="checkbox"/> Android 6.0	1,042	7.31%
<input type="checkbox"/> Android 4.3	744	5.22%
<input type="checkbox"/> Android 4.0.3 - 4.0.4	735	5.16%
<input type="checkbox"/> Android 2.2	401	2.81%
<input type="checkbox"/> Others	62	0.44%

Értékelések

4.151



Total ratings

1,541

Ratings with reviews

437

RATINGS OVER TIME

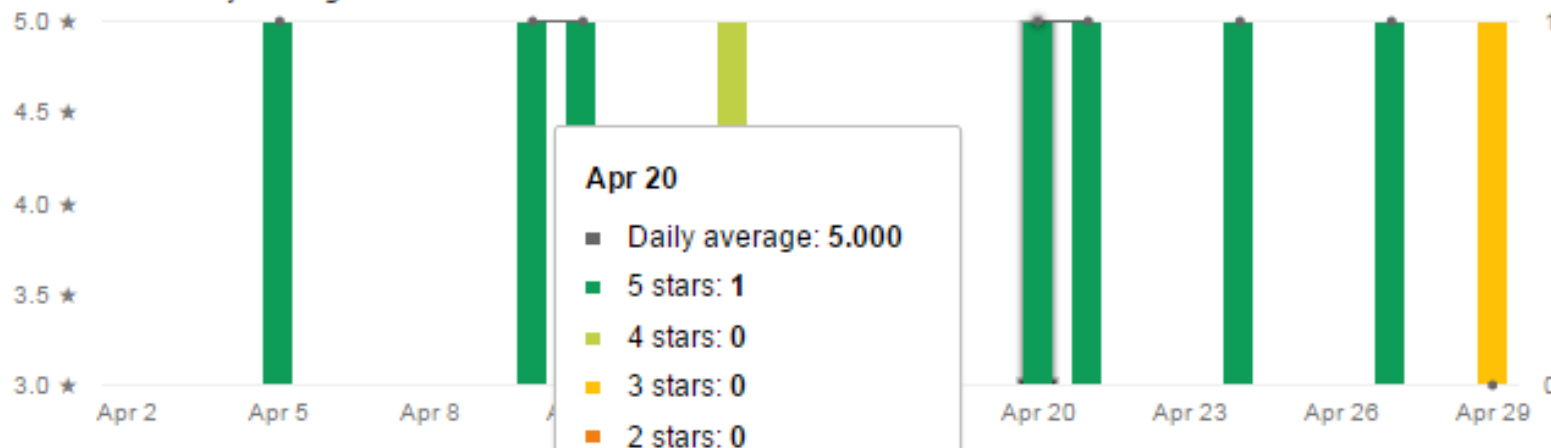
Daily

Weekly

Monthly

 Show cumulative average
 Show percentage

—●— Daily average



Vélemények

Apr 20



Rafal Knopik Apr 20, 2016 at 2:50 PM 0 0

★★★★★

Auto-translated from Polish - [show original review](#)

offline + English

Reply to this review

Device: LG Optimus G (geehrc)

App version: 29 (v2.1.3)

OS: Android 4.0.3 - 4.0.4

more ▼

Mar 29



David Török Mar 29, 2016 at 4:46 AM 0 0

★★★★★

Nagyon jó és hasznos! 5* Z1 Compact

Reply to this review

Device: Xperia Z1 Compact (D5503)

App version: 29 (v2.1.3)

OS: Android 4.3

more ▼

Mar 27



Péterné Kalló Mar 27, 2016 at 12:49 AM 0 0

★★★★★

Nagyon jó !!!

Reply to this review

Crash report

< **java.lang.ClassNotFoundException**

in dalvik.system.BaseDexClassLoader.findClass

Hide

Crash 1 of 2



Reports this week

1

Reports total

4

Last reported

Apr 24, 12:32 PM

Number of reports for this error between Nov 10, 2015 and Apr 24, 2016.



Breakdown for all 4 reports



by app version

■ 29

4

100.0%



by Android version

■ Android 4.2

3

75.0%



by device

■ Galaxy Trend Plus (kylepro)

1 25.0%

Crash report (2)

Last reported	<code>java.lang.RuntimeException: Unable to instantiate application</code>	<code>java.lang.</code>
Apr 24, 12:32 PM	<code>ClassNotFoundException: Didn't find class</code>	<code>on path: /mnt/asec/</code>
Reports this week	<code>'pkg.apk</code>	
1	<code>at android.app.LoadedApk.makeApplication(LoadedApk.java:504)</code>	
Reports total	<code>at android.app.ActivityThread.handleBindApplication(ActivityThread.java:4565)</code>	
1	<code>at android.app.ActivityThread.access\$1400(ActivityThread.java:157)</code>	
Application version	<code>at android.app.ActivityThread\$H.handleMessage(ActivityThread.java:1349)</code>	
29	<code>at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:99)</code>	
Android version	<code>at android.os.Looper.loop(Looper.java:176)</code>	
Android 4.2	<code>at android.app.ActivityThread.main(ActivityThread.java:5319)</code>	
1	<code>at java.lang.reflect.Method.invokeNative(Native Method)</code>	
Device	<code>at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:511)</code>	
Galaxy Grand Neo (baffinlite)	<code>at com.android.internal.os.ZygoteInit\$MethodAndArgsCaller.run(ZygoteInit.java:1102)</code>	
1	<code>at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:869)</code>	
	<code>at dalvik.system.NativeStart.main(Native Method)</code>	
	Caused by: <code>java.lang.ClassNotFoundException: Didn't find class</code>	<code>on path:</code>
	<code>/mnt/asec</code>	<code>pkg.apk</code>
	<code>at dalvik.system.BaseDexClassLoader.findClass(BaseDexClassLoader.java:65)</code>	
	<code>at java.lang.ClassLoader.loadClass(ClassLoader.java:501)</code>	
	<code>at java.lang.ClassLoader.loadClass(ClassLoader.java:461)</code>	
	<code>at android.app.Instrumentation.newApplication(Instrumentation.java:985)</code>	
	<code>at android.app.LoadedApk.makeApplication(LoadedApk.java:499)</code>	
	<code>... 11 more</code>	